

Ойындар, жеке-дара көрсеткіштегілердің, ал ойындардың, дидактикалық, үстел шарының, театр ойындары)	Союзтік ойыншылтармен ойындар: үстел оку; үстел театры және т. б.. Мысалы: үстел театры «Үйшик» орыс салынынч үстелен сақналғау.	Үстел үстел ойындары «Бүт кай кезде болады?» Максаты: балалардың жақт мәнгілдері, оларға тан белгілер туралы белгідерін беру, үйлеңмәд сөйкесуд, зейнде, таптыртмын, шысамонынтын дамыту.	«Аурупана». Максаты: реңдердің өздері боле болуға үйрету. Кызылуыштырарын арттыру. Ер-бірне деген қанорлықта тарбиелеу.	Театрдың сақналғау: «Адымж қосыр» үстел жөнен күштеше, театримен сақналғау	Дидактикалық ойын: «Берилген дыбысқа кептеги сезіз ата». Шарының ойынды педагог бастап, бір сезіз айтады, сол сезінде дыбысмен айталса, ойынды жақтастырушы бала сол дыбыстан бастанаптын жана сез айтум тиқ. Ойын осылай жалғасын табады. Мысалы: шыраша - атма - апорт - трактор - - -
Серуенге дайындық; жақтастырылған көмегі мен дағдылары)	Балалардың кімдерін жүйелі кинуте дағдыландыру, шкаф серегернен кімдерін орналастыруды, түйнелерін қадал, жылдамдықта үйретіп, кімдерін кине.	Балалардың кімдерін жүйелі кинуте дағдыландыру, шкаф серегернен кімдерін орналастыруды, түйнелерін қадал, жылдамдықта үйретіп, кімдерін кине.	Балалардың кімдерін жүйелі кинуте дағдыландыру, шкаф серегернен кімдерін орналастыруды, түйнелерін қадал, жылдамдықта үйретіп, кімдерін кине.	Балалардың кімдерін жүйелі кинуте дағдыландыру, шкаф серегернен кімдерін орналастыруды, түйнелерін қадал, жылдамдықта үйретіп, кімдерін кине.	Балалардың кімдерін жүйелі кинуте дағдыландыру, шкаф серегернен кімдерін орналастыруды, түйнелерін қадал, жылдамдықта үйретіп, кімдерін кине.
Серуен	Серуенге деген қызыгуыштырарының оқыту: «Жабайы табигат алемі» тақырыбында жеке антимелесупер.				
Баланың: «Жеке даму картасына» сәйкес жеке жұмыстар жүргізу	Дидактикалық ойын: «Артынан тап». Ербір балага картоннан үснеді. Картоннадан суреттөн артық суретті тауып, мағынасын түсіндіру үзүнди. Картоннада на бейнелеңтүннің атас, артының карындаштан сыздады. Мысалы, мұндаға көр артық, көр ыстаға болады.	«Суреттерді орналастыр». Ойынның максаты: заттарды толтаптастыруға жеткіліктірүү, ез беттінде тапсырманы орындауда дағдыландыру, ойлау кабілетін дамыту. Ойынның құрал-жабдықтары: тор көз салынған кітап жеткіліктері, артынан суреттер. Ойынның мазмұны: балалар берделген суреттерді ер бағынға, ер жолға олардың бір гана көзеттіңдегі етті, шаршы топ көздерге орналастырады.	«Кезінд жұмыс, колынмен аныста». Ойынның максаты: үзін - ұзында, жұмыс - киешке, үткен - кіші үтімдердің беңту. Ойынның құрал-жабдықтары: кәрін-даштар, таяншалар. Ойынның мазмұны: балалар сипал сезу аралығында үзін немесе қысқалығын аныстауды. Үтімдердің аттуруға кәрін-даштар алынады. Жүргізуші бір баланы шынырт, оған «кезінд жұм да, кәрін-даштың үзін-қысқалығын аныста» деген тапсырма береді.	«Хожарыда, теменде». Ойынның максаты: жағары - темен үтімдердің пысықтау. Байқоныштықты, зейнде, киялды дамыту. Ойынның құрал-жабдықтары: Бала коралынан шишен бір суретті алып, атын атас, орын аныстал үткен суретке беркетеді. Мысалы, ушак, хожарыда аспанда үшады, балық теменде су үшінде жүзед.	«Оң және сол». Ойынның максаты: үткен және қашкентай заттарды ақыратуға жеткіліктірүү. Ойынның құрал-жабдықтары: үткенділ артурда ойныштырар. Ойынның мазмұны: бір баланы ортаға шаңырып, он колына үткен ойнышты, сол колына қашкентай ойнышты ал дең тапсырма береді. Ойын осылай жалғаса береді.
Балалардың үйге қайтуы (ата-аналарға көнесті)	«Күнпіздік ерекшеліктердің жүрекі»,	Балалар отбасында өздігінен не атаптындын туралы аңызу.	Ата-аналармен жұмыс. Максаты: балабакшада және үйде балаларды слауыстыру және шыныстыру адистерне бірнеше мазмұнды жақтастыру.	«Ата-аналар мен балалардың бірлескен демалысын қалай түрлендіруге болады?» тақырыбында интимелесу.	«Бала тәрбиеңдегі ата мен ажениң рөлі».

Дәстүрлік					
Аты-жөні	ШАХМАТТАРДА				
Кодификация	30.10.03.11.20236				
Ресми шахматтардың атыны	Ресми шахматтардың атыны / В мире шахмат / The World of Fairy Tales				
Минималдық аттың номи					
Пәннелестердің атыны					
Ата күндері	Дүйсебай	Сейданбай	Сарсенбай	Бекшебай	Жұна
Күн тарғыбы					
Балалардан қызылдау	Балалардан қызылдау шахмат қызылдау. Балалар болбасында шахматтың динесіндең шахматтың маданиятын отыру.				
Ата аналармен аныктасу	Тәңерілдегі шахматтардың маданиятын отыру. Ата-аналар мен шахматтардың маданиятын отыру. Ата-аналар мен шахматтардың маданиятын отыру.				
Еңбекке бауту үзүн	"Мезгіл болашақ шахматынан": Мәседе: балалардың жаңа мәдениеттерінен бітінген жаңа шахматтардың маданиятын отыру. "Тәңерілдегі шахматтардың маданиятын отыру": Мәседе: шахматтардың маданиятын отыру. "Анықтауда үйрету": Мәседе: шахматтардың маданиятын отыру.				
Оңындар (үстелүсті, әзізес, әмбеттүстү оңындар)	"Сүретті жинаң, болжада": Дәдәлмәнілік тапсырма: "Дана және өндірістары" Оңын ерекшелері: консервілген тандыр алып, сүрет мәннелерін жинаңдар. Сүреттің көздерінде жинаңдар. Оңын арекеті: белгілідейдегі ішкүн, болжада: Дәдәлмәнілік оңындар: "Зат нең үсіксіздік": Мәседе: балалардың белгіліңдердің жаңа шахматтардың маданиятын отыру.				
Танын жаңынку (білең)	Кешенді жаңынкулар Бор соусын пітіде, Үстін алмас жілде. Ең соусын бірін. Ине кола інет. Ты саудамын орнады, Жүргеді жаңымда (Негізгі оңын он соусы, Кало салық, жол салық,				
Ресми шахматтардың атыны	"Шашқын шағындықтардың маданияты": Мәседе: шашқын шағындықтардың маданиятын отыру. "Шашқын шағындықтардың маданияты": Мәседе: шашқын шағындықтардың маданиятын отыру.				
Минималдық аттың номи					
Пәннелестердің атыны					

Тәнгілес (жерем сөздөр, калыптасқыштың ісберілтес мөн дақылдары)	Балалардың беті-көпін жүзіп, тануы асқа отыру. Ас ішү мәдениетмен таныстырып отыру. Касық шашының дұрыс пайдалануды үйрету. Асты сәлемей ізу. Астан соң беті-көлдө жүзу.			
Ойындар, үйнімдастырылған оқу қызыметіне дағындық	Ертегілер алемнен саякат жасанды. Ертегілер түрлерін көстеріне түсіріп, ертегілер жайлы ингілесед.	Ертегілерді сақналайды.	Сақналайды; түрлі тәнділ, ертегін сақналайды.	Ертегі туралы дидактикалық ойындар ойнайды.
Балабаша жестесі бойынша ҮОК	<p><b>Сейлеуді дамыту:</b> “Ойыншылтар фабрикасына саякат” ертегісон мәндерлі оқу. Сейлеудің дыбыстық мәдениет: [ф], [л], [б] дыбыстыры</p> <p>Максаты: балаларды ойыншылтар фабрикасы тұралы ертегі мазмұнмен таныстыру; ертегі жаңыр турали үйнімдер көпшілдіктерінде: ойыншылтардың пайда болуы туралы жаңа мәннелер беру. Фонетикалық ритмика: “Ла-ба-ла, ба-па, жүрді жолда арба”. Сурет салу “Гажайын алемнен шамдары”. Максаты: балалардың дымылған қадағағ бетіне акварельде малынган қылқалам үшіншін шамдар таралғас дәктарды жаңе дәктардан жаң-жаңда шашыраган соүпелдерді салу техникасына үйрету. Қибындауда жаптапты: “Сүйк және жыныстүстөр”. Дене шынықтыру “Арадан астынан вибектеу”. Максаты: биктіл 40 см аралынан астынан қоғы жөргө жаңе дененен арқында тиізбек, бир қарынмен вибектеу, 5 м қашыптықта орналасқан затқа дейнін он және сол аяулан кезек сөхөр, гимнастикадың орындылын, үстемн күм салынған қашалардың басына көнліп, дене төле-тәнділ саякат жүзу даңдыларына үйрету. “Кім тез жүзеді?” кімшілді ойыны</p>	<p><b>Музыка</b> “Көңіл-раупар сымыры”. Максаты: балалардың наезд тә сырлы классикалық музыкаға деген мымысы мен қызыгуышылының артыру; ин айту көзінде андр эмоционалды қыбылдай болуға үйрету.</p> <p>“Оз аспалыңын тап” музыкалық дидактикалық ойын.</p> <p><b>Математика негіздері</b> “Түрлі пішіндерге толған гажайын көзік”. Шары, дәңгелек, үйебұрыш, Максаты: балалардың үйебұрыш, дәңгелек және шарыны синкты геометриялық пішіндерден қасиеттерін жаңанде белгілдерін тиіншастау.</p> <p>Дамытушы ойын: “Гажайылтар көзін жөндейік.”</p> <p><b>Вариативті компонент. Орыс тілі</b> “Рассказывание сказки “Три медведя”. Большой, средний, маленький.” Цель: напомнить сюжет известной сказки “Три медведя”: закреплять понятия о трех величинах, “большой”, “средний”, “маленький”; развивать понятия об эмоциях; расширять знания о вежливом поведении человека в гостях, о жарне сказок о животных.</p> <p>Музыкально-ритмическое словесное упражнение. “Песенка про “большой”, “средний”, “маленький”.</p>	<p><b>Көркем адебиет</b> “Алтын күс”. Максаты: балалардың ертегі мазмұннан таныстыра отырып, ертегінде көзделсетін жерем сөздердің мағынасын түсіндеру; ертегінде көзделмердің жаңымды және жаңымсыз қасиеттерин сипаттай болуға үйрету.</p> <p><b>Дидактикалық ойын: “Алтын күс” ертегісінің көйткілдерін тап”.</b></p> <p><b>Вариативті компонент. Ағылшын тілі</b> “Vegetables”. Максаты: “Vegetables” тақырыбына байланысты жаңа лексикалық, бірліктермен таныстыру.</p> <p><b>Didactical game “What colour?”.</b></p> <p><b>Дене шынықтыру</b> “Кімшілдердің калай таннмыз?”. Максаты: балаларды 30-25 см биктікке сөхөр, гимнастикадың қыбырга бояныш оңға, согла ауысу арқылы ермелегуға үйрету.</p> <p>“Жабагы құстар” кімшілді ойыны.</p>	<p><b>Жарыттылыстану</b> “Өсімдіктер күтімі”. Максаты: балаларды білім өсімдіктермен таныстыру, білім ғулдеріннің аттарын жаңа айтуға және оларды көрғендегі тән аттуға үйрету.</p> <p>“Түпдер” имитациялық ойны.</p> <p><b>Жаңысру</b> “Ағаштардың кәр басты”. Максаты: балалардың қоңыр түсті қазаңдың үстінде алаңандағы бастырыл, қайшының көмегімен күн айтып, ағаштың дәү мен үшар басын, киң түсті қазаңдың үстінде тәң орталықтастырып, жаңысруды үйрету.</p>

